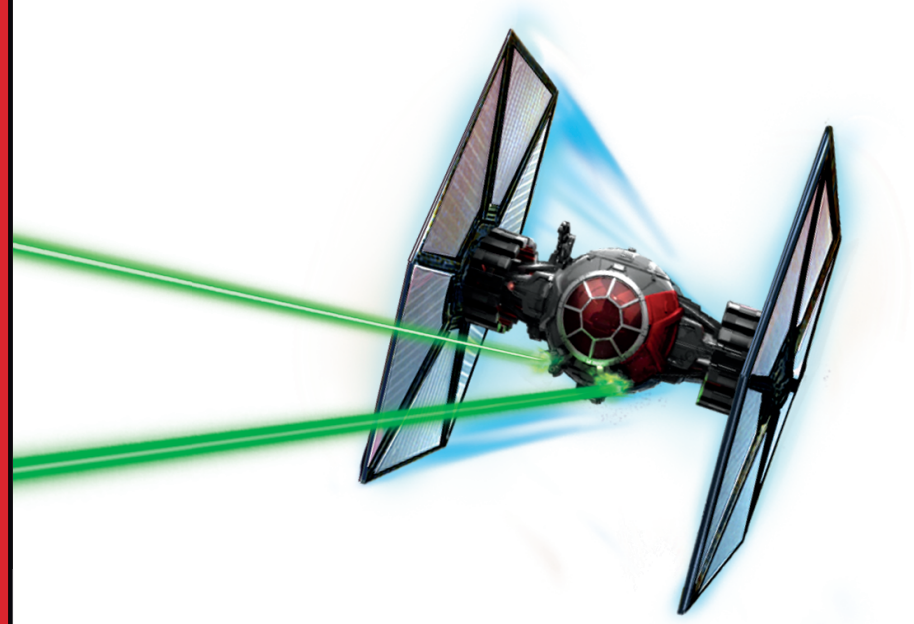


STARWARS.HASBRO.COM

STARWARS.COM

Pide permiso a tus padres antes de acceder online.
© & TM Lucasfilm Ltd.
HASBRO GAMING y su logotipo son marcas registradas de Hasbro.
© 2014 Hasbro. Todos los derechos reservados.
Fabricado por: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
Representado por: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET. UK.
Atención al Cliente: Hasbro Iberia S.L., C/Andarella, 1. Bloque 3. Planta 5ª, Aptdo. Correos 72, 46950-Xirivella (Valencia). NIF B-96897251.
Tel: +34 (900) 180377. Email: consumidor@hasbro.es.
Por favor guarde esta información, puede necesitarla más adelante.
Los colores y el contenido pueden diferir de los mostrados.

**www.hasbro.es**

0615**B2358**175_105 00

E

# STAR WARS HUNDIR LA FLOTA

EDAD 7+ | 2 JUGADORES

## SE NECESITA EL MONTAJE POR PARTE DE UN ADULTO

### CONTENIDO

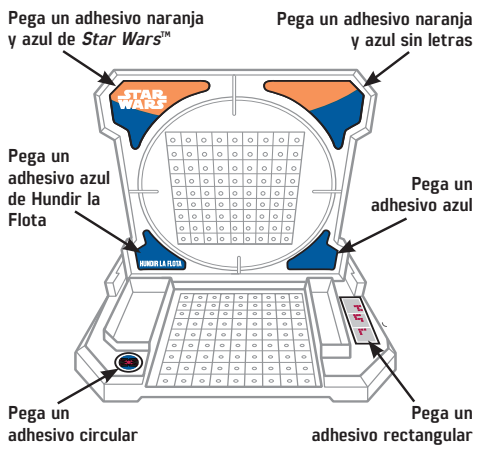
Base de la rejilla del espacio • Rejilla vertical de objetivos • 8 naves de plástico • 8 elevadores transparentes • 8 bases de nave transparentes • 60 clavijas rojas de "tocado" • 140 clavijas blancas de "agua" • Hoja de adhesivos

### OBJETIVO DEL JUEGO

Destruye la flota de cuatro naves de tu adversario antes de que él destruya la tuya.

### LA PRIMERA VEZ QUE JUEGUES

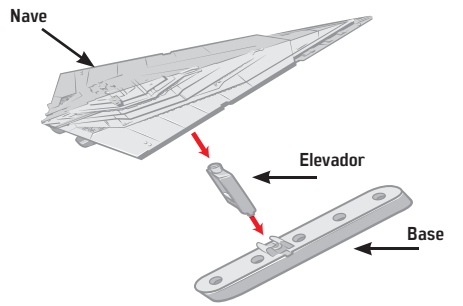
**1.** Pega los adhesivos a cada lado de la unidad de juego, como se muestra aquí:




Pega los adhesivos en el otro lado de la misma manera. Un lado mostrará un caza TIE en el adhesivo circular y el otro lado mostrará un caza Ala-X.

**2.** Separa con cuidado las ocho naves, las ocho bases de nave transparentes y los ocho elevadores de los marcos de plástico, luego recicla los marcos. Si es necesario, utiliza una lima o lija para eliminar el exceso de plástico de las naves y de las piezas de bases de nave. Conecta los elevadores a las bases de nave.

Los elevadores son de dos tamaños: largo y corto. El jugador del Imperio debe unir un elevador largo a la base de 2 agujeros y un elevador corto a la base de 3 agujeros. Todas las demás combinaciones de base y elevador funcionarán.




**3.** La flota de cada jugador contiene cuatro naves diferentes y cuatro tamaños de base diferentes (una base de 5 agujeros, una base de 4 agujeros, una base de 3 agujeros y una base de 2 agujeros).

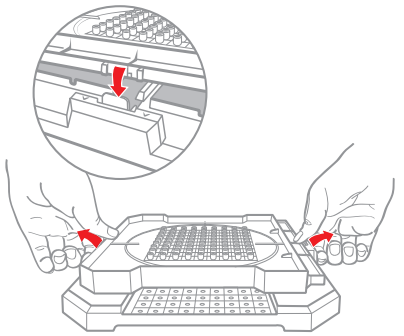
B23581050_SW_Battleship_I_14.indd 4-1 0615**B2358**175 00 StarWars Battleship Instructions (105 ES) 26/06/2015 11:22
Originator: Col | Approval: Final | ROD: 00.00 | File Name: B23581750_SWBattleship_I.indd

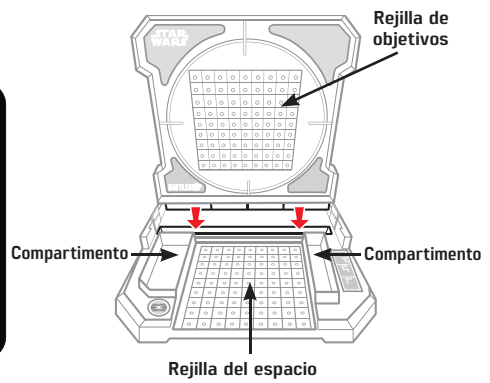
4. Saca las clavijas rojas y blancas de la bolsa de plástico. Divídelas de forma uniforme entre tú y tu adversario, y colócalas en los compartimentos laterales de tu rejilla del espacio. Recicla la bolsa de manera responsable.

## ¡PREPÁRATE PARA LA BATALLA!

Separa las rejillas presionando hacia afuera los clips situados en los laterales de la rejilla del espacio.

Introduce la rejilla vertical de objetivos en la base de la rejilla del espacio.






Sentaos uno frente al otro con la rejilla vertical de objetivos entre vosotros, de manera que ninguno pueda ver la rejilla del espacio de su adversario. Aseguraos de que el jugador Rebelde usa la rejilla con el adhesivo del caza Ala-X y el jugador del Imperio usa la rejilla con el adhesivo del caza TIE.

Cada uno coloca en secreto sus cuatro naves en su rejilla del espacio. Las bases de las naves deben colocarse en la rejilla del espacio con sus elevadores erguidos. Luego cada jugador conecta la nave que corresponde en cada base.

### REGLAS PARA COLOCAR LAS NAVES

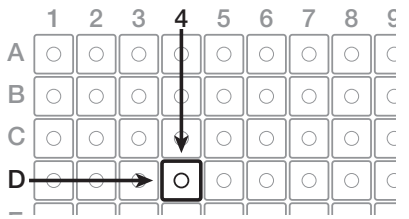
- Coloca cada base de nave en horizontal o en vertical, pero no en diagonal.
- No coloques una base de nave de manera que cualquier parte de la misma tape letras o números. Las bases de las naves tampoco pueden sobresalir de la rejilla del espacio de ninguna manera.

## EL JUEGO CLÁSICO

Decidid quién empieza, luego turnaos para decir en voz alta unas coordenadas de disparo para intentar acertar en las naves del adversario.

### ¡ATACA!

En tu turno, elige unas coordenadas en tu rejilla de objetivos y di en voz alta su posición con su letra y su número. Por ejemplo, esta es la posición del disparo **D–4**.




### ¡TOCADO!

Si la posición a la que has disparado está ocupada por una nave en la rejilla del espacio de tu adversario, ¡ha sido tocado! Tu adversario te dice qué nave has tocado (*Tantive IV, Halcón Milenario*, etc.). Marca tu acierto colocando una clavija roja en el agujero correspondiente de tu rejilla de objetivos, mientras que tu adversario coloca una clavija roja en el agujero correspondiente en la base de la nave que has tocado, en su rejilla del espacio.



### ¡AGUA!

Si la posición a la que has disparado no está ocupada por una nave en la rejilla del espacio de tu adversario, es "agua". Coloca una clavija blanca en el agujero correspondiente de tu rejilla de objetivos, para no repetir esas coordenadas. No es necesario que los jugadores marquen los fallos de su adversario con clavijas blancas en sus rejillas del espacio.

## DESTRUIR UNA NAVE

Cuando todos los agujeros de una nave tienen clavijas rojas, significa que esa nave ha sido destruida. El dueño de la misma anuncia qué nave ha sido destruida.

## EL GANADOR

Si destruyes la flota de cuatro naves de tu adversario antes de que él destruya la tuya, ¡ganas el juego!

## JUEGO DE SALVAS

Los jugadores más expertos disfrutarán de esta variante del juego, en la que tienes tantos disparos en tu turno como naves te queden en tu flota. Las normas son las mismas que en el juego clásico, excepto por estos cambios:

- Cada jugador empieza con cuatro disparos (uno por cada nave de su flota). Disparas uno a uno, y tu adversario anuncia si ha sido "tocado" o "agua". Marca tus aciertos y tus fallos como en el juego clásico.
- Por cada nave que te destruyan, pierdes un disparo en tu siguiente turno.

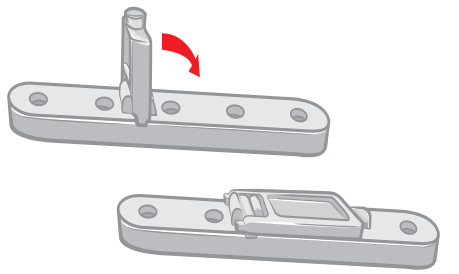
Continuad jugando hasta que uno de los dos jugadores gane.

Para un juego de Salvas más desafiante, no anuncies qué naves han sido "tocadas".

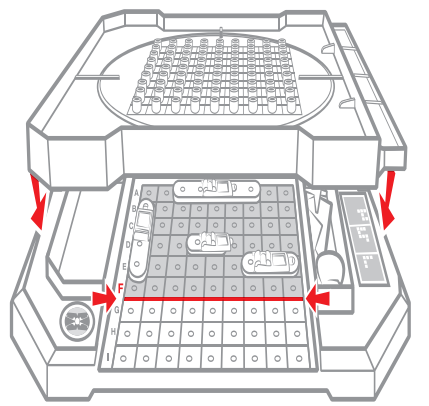
## PARA GUARDAR EL JUEGO

Para guardar el juego, quita todas las naves de sus bases y coloca las naves y todas las clavijas en los compartimentos laterales de la rejilla del espacio.

Pliega los elevadores verticales de las bases de las naves y deja las bases en la rejilla del espacio (en horizontal o vertical) entre las filas A y F. (Recoloca las naves si es necesario.) Luego quita la rejilla vertical de objetivos de la base de la rejilla del espacio.



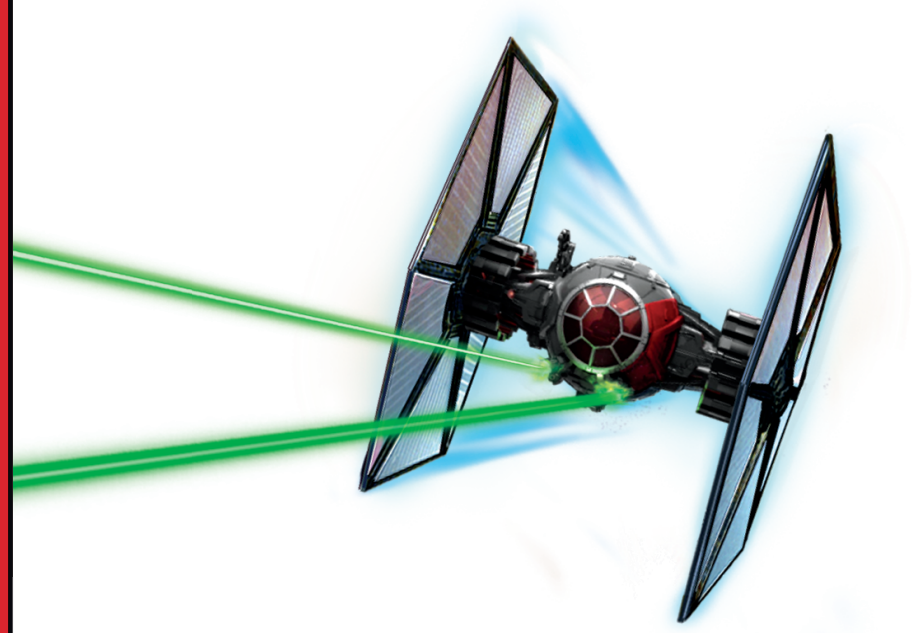
Usa la rejilla vertical de objetivos como tapa colocándola encima de la rejilla del espacio y encajándola en el sitio.



Para separar las rejillas para una nueva batalla, presiona hacia afuera los clips de los laterales de la rejilla del espacio.



B23581050_SW_Battleship_I_14.indd 2-3 0615B2358175 00 StarWars Battleship Instructions (105 ES) 26/06/2015 11:22
Originator: Col Approval: Final ROD: 00.00 File Name: B23581750_SWBattleship_I.indd



STARWARS.HASBRO.COM

STARWARS.COM

Pede autorização aos teus pais para acederes à internet.
© & TM Lucasfilm Ltd.
HASBRO GAMING e o seu logotipo são marcas registadas da Hasbro.
© 2014 Hasbro. Reservados todos os direitos.

Fabricado por: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
Representado por: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET. UK.
Atenção ao Cliente: Hasbro Iberia S.L., C/Andarella, 1. Bloque 3. Planta 5ª, Aptdo. Correos 72, 46950-Xirivella (Valencia). NIF B-96897251.
Tel: +34 (900) 180377. Email: consumidor@hasbro.es.

Por favor, guarde estas informações para futura referência.
As cores e os componentes podem diferir dos indicados na caixa.

**www.hasbro.pt**

0615**B2358**175_190 00

IDADE 7+ | 2 JOGADORES

## A MONTAGEM DEVE SER FEITA POR UM ADULTO

### CONTEÚDO

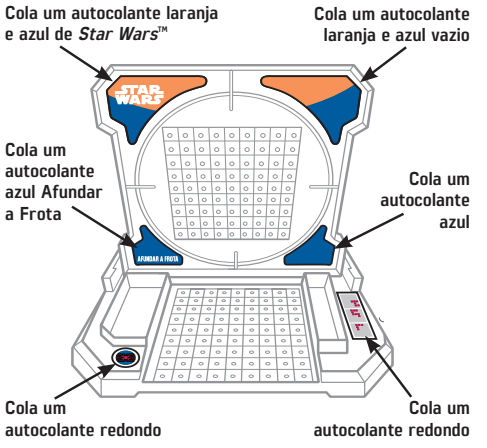
Grelha de espaço • Grelha de alvo vertical • 8 Naves de plástico • 8 Apoios • 8 Bases de naves • 60 Pinos vermelhos • 140 Pinos brancos • Folha de autocolantes

### OBJETIVO

Destrói a frota completa de quatro naves do teu adversário, antes que ele destrua a tua.

### NA PRIMEIRA VEZ QUE JOGARES

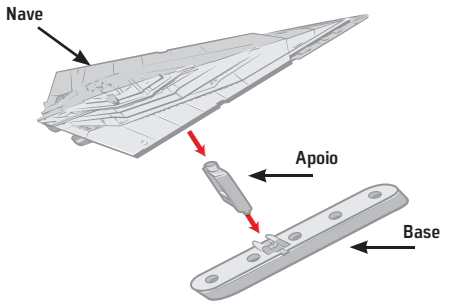
**1.** Cola os autocolantes em ambos os lados da unidade de jogo, como demonstra a imagem:




Cola autocolantes no outro lado e da mesma forma. Um dos lados apresenta um caça TIE no autocolante Redondo e o outro lado apresenta um caça X-wing.

**2.** Cuidadosamente, retira da estrutura de plástico as oito naves, as oito bases de naves e os oito apoios, e recicla a estrutura de plástico. Se for necessário, usa uma lixa para remover o plástico em excesso das naves e das respetivas bases de apoio. Encaixa os apoios nas bases das naves.

Os apoios têm dois tamanhos: grandes e pequenos. O jogador Imperial deve colocar um apoio grande na base de 2-buracos e um apoio grande na base de 3-buracos. Todas as outras bases e apoios são compatíveis.




**3.** A frota de cada jogador tem 4 naves diferentes e quatro bases de tamanhos diferentes (uma base de 5-buracos, uma base de 4-buracos, uma base de 3-buracos e uma base de 2-buracos).

| FROTA REBELDE<br>4 NAVES | FROTA IMPERIAL<br>4 NAVES |
|---|---|
| *TANTIVE IV*<br>***5 BURACOS*** | FIRST ORDER STAR DESTROYER<br>**5 BURACOS** |
| *MILLENNIUM FALCON*™<br>**4 BURACOS** | IMPERIAL SHUTTLE<br>**4 BURACOS** |
| RESISTANCE X-WING FIGHTER<br>**3 BURACOS** | *SLAVE I*<br>**3 BURACOS** |
| A-WING FIGHTER<br>**2 BURACOS** | FIRST ORDER SPECIAL FORCES TIE FIGHTER<br>**2 BURACOS** |



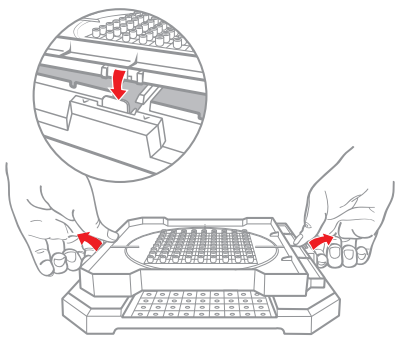
B23581900_SW_Battleshipp_I_14.indd 4-1 0615B2358175 00 StarWars Battleship Instructions (190 PT) 26/06/2015 11:29
Originator: Col | Approval: Final | ROD: 00.00 | File Name: B23581750_SWBattleship_I.indd

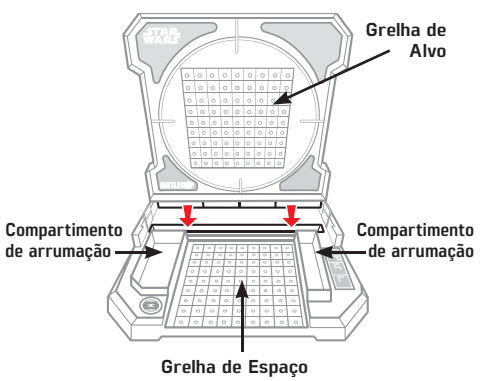
4. Retira os pinos brancos e vermelhos do saco de plástico. Distribui por ambos os jogadores o mesmo número de pinos, e coloca-os nas caixas de arrumação na parte lateral das respetivas grelhas de espaço. Recicla o saco de plástico.

## PREPARA-TE PARA A BATALHA

Separa as duas unidades de jogo, carregando para fora nos encaixes localizados na parte lateral da grelha de espaço.

Encaixa a grelha de alvo vertical, na grelha de espaço que serve de base.






Joga frente a frente com o teu adversário com a grelha de alvo entre ambos, de forma a impedir a visibilidade da grelha do outro jogador. Certifica-te de que o jogador Rebelde joga com a grelha de jogo com o autocolante X-wing e de que o jogador Imperial joga com a grelha com o autocolante do caça TIE.

Secretamente, ambos os jogadores colocam as suas quatro naves na grelha de espaço. As bases das naves devem ser colocadas na grelha de espaço com os respetivos apoios verticais. Depois, cada jogador deve colocar as naves nos respetivos apoios.

### REGRAS PARA A COLOCAÇÃO DAS NAVES

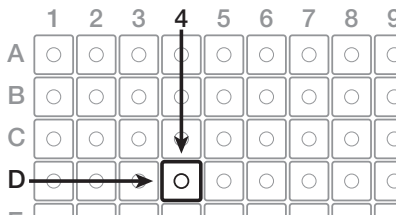
- Coloca cada uma das bases de nave na horizontal ou na vertical, mas nunca na diagonal.
- Não coloques as bases das naves a tapar as letras ou os números das coordenadas. As bases também não podem estar fora da grelha de espaço.

## O JOGO CLÁSSICO

Decide quem joga primeiro e o jogo prossegue alternadamente, com os jogadores a dizerem uma coordenada em cada jogada para tentarem atingir uma nave adversária.

### DIZ UMA COORDENADA!

Na tua vez de jogar, escolhe uma coordenada na tua grelha de alvo e diz a letra e o número dessa coordenada. Por exemplo, a localização deste tiro é **D-4**.




Quando dizes uma coordenada, o teu adversário tem de te dizer se acertaste ou se falhaste. Quando assinalares o teu tiro, termina a tua jogada.

### ACERTASTE!

Se a coordenada que indicaste está ocupada por uma nave na grelha de espaço do teu adversário, significa que acertaste! O teu adversário tem de dizer qual a nave atingida (*Tantive IV*, *Millennium Falcon*™, etc.). Assinala o teu disparo, colocando um pino vermelho no buraco correspondente da tua grelha de alvo, enquanto o teu adversário coloca um pino vermelho no buraco correspondente da nave atingida, na sua grelha de espaço.



### FALHASTE!

Se a coordenada que indicaste não está ocupada por uma nave na grelha de espaço do teu adversário, significa que falhaste. Coloca um pino branco no buraco correspondente da tua grelha de alvo para não repetires esta coordenada. Não precisas de assinalar os disparos falhados do teu adversário, assinala apenas os que acertarem.

### DESTRUIR UMA NAVE

Quando uma nave tiver todos os seus buracos com pinos vermelhos, significa que foi destruída. O jogador que tiver esta nave deve informar o seu adversário que a nave foi destruída

### VENCER O JOGO

Se destruíres a frota completa de quatro naves do teu adversário, antes que ele destrua a tua, és considerado o grande vencedor!

## O JOGO DE DISPAROS MÚLTIPLOS

Os jogadores mais experientes vão gostar desta forma de jogar, que consiste em ter um número de disparos numa jogada, igual ao número de naves da tua frota em jogo. As regras são precisamente iguais às do jogo normal, à exceção dos seguintes aspetos:

- Cada jogador começa com 4 disparos (um por cada nave da frota). Efetuas um disparo de cada vez, e o teu adversário indica se acertaste ou se falhaste. Assinala os teus disparos como no jogo normal.
- Por cada nave tua destruída, perdes um disparo na tua próxima jogada.

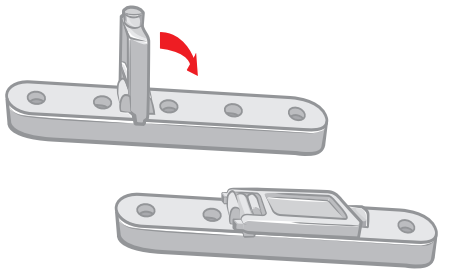
Continua a dizer coordenadas e a efetuar disparos até ser encontrado um vencedor.

Para um jogo ainda mais desafiante, não digas qual das naves foi atingida.

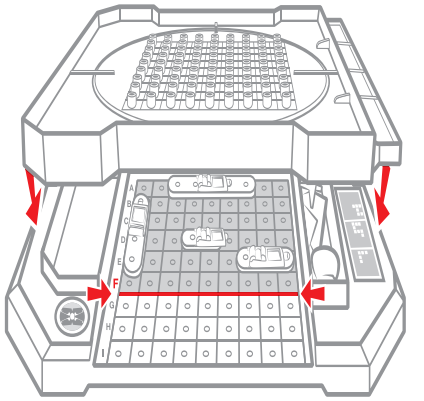
## ARRUMAÇÃO DO JOGO

Para arrumares o jogo, retira as naves das bases e coloca as naves e todos os pinos nas caixas de arrumação na parte lateral da grelha de espaço.

Dobra os apoios das bases das naves e deixa as bases permanecer na grelha de espaço (na vertical ou na horizontal) entre as filas A e F. (Reposiciona as naves se for necessário.) De seguida, retira a grelha de alvo vertical da grelha de espaço que serve de base.



Usa a grelha de alvo vertical como tampa, colocando-a no topo da grelha de espaço e encaixando corretamente na posição.



Para separar as grelhas para jogar de novo, carrega nos encaixes laterais da grelha de espaço.



B23581900_SW_Battleshipp_I_14.indd 2-3
0615B2358175 00 StarWars Battleship Instructions (190 PT)
26/06/2015 11:29
Originator: Col | Approval: Final | ROD: 00.00 | File Name: B23581750_SWBattleship_I.indd